BAB I

PENDAHULUAN

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Perubahan dari masa ke masa membuat perkembangan dalam bidang teknologi makin beragam. Mulai dari sektor administrasi, pertanian, transportasi, hingga kebutuhan sehari-hari sampai dengan sistem yang ada pada perusahaan. Salah satunya yaitu sistem perekrutan karyawan, dalam perekrutan dibutuhkan beberapa perhitungan yang mengacu kepada SOP dan kriteria karyawan dari perusahaan. Karyawan merupakan pilar penting pada setiap perusahaan untuk mencapai tujuan perusahaan, oleh karenanya dibutuhkan karyawan dengan kriteria yang sudah ditetapkan oleh perusahaan yang mampu mewujudkan tujuan dari perusahaan terkait. Sehingga sistem yang dibangun dapat disesuaikan dengan kebutuhan, kriteria dan SOP dari perusahaan itu sendiri. Dengan adanya aplikasi sistem perekrutan karyawan ini dapat mempermudah proses pengolahan data secara cepat, akurat dan efisien sehingga dapat menghindari keterlambatan dan ketidakharmonisan data serta yang paling utama ialah mempercepat bagian HRD untuk menyeleksi dan menerima karyawan.

Menurut Tommy Septian Purnomo (2013:1) mengemukakan bahwa Rekrutmen penting bagi organisasi karena memiliki fungsi untuk menghimpun sumber daya manusia ke dalam suatu organisasi, kemajuan teknologi yang berkembang telah memaksa perusahaan untuk menerapkan yang namanya *e-recruitment* yaitu sistem rekrutmen yang memanfaatkan internet. Ada beberapa perbedaan pada sistem ini dibandingkan jika perusahaan menerapkan sistem rekrutmen tradisional, namun perbedaan tersebut bukanlah suatu masalah karena perusahaan dapat memperoleh banyak manfaat dari sistem online ini, yaitu penghematan biaya, kemudahan dalam penggunaan bagi kandidat, kemudahan penggunaan bagi organisasi, meningkatkan kecepatan proses perekrutan dan keberhasilan dalam menemukan calon karyawan potensial. Terlepas dari belum sempurnanya teori mengenai bagaimana implementasi yang ideal sehingga perusahaan dapat dengan sukses menerapkan sistem ini, beberapa perusahaan besar seperti MICROSOFT, ORACLE and BANK OF IRELAND sudah menerapkan sistem *e-recruitment*.

Dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *waterfall.* Hasil dari pengembangan maka pihak perusahaan dalam perekrutan karyawan akan lebih efektif dan prosesnya akan lebih cepat dan efisien.

Pada PT Mahatma Bramara Shakti perekrutan karyawan menggunakan website company profile mereka (*http://shakti.id*) yang didalamnya ada form *recruitment* bagi karyawan yang ingin *apply* lowongan pekerjaan. Walaupun cara perekrutannya sudah menggunakan website tapi jika ingin melihat siapa saja yang mendaftar itu harus login sebagai admin tanpa ada notifikasi jika ada pelamar *apply*. Dan juga tidak adanya pemberitahuan apakah diterima atau tidaknya lamaran tersebut. Berdasarkan pemaparan masalah di atas, maka penulis ingin membuat suatu aplikasi komputer yang memenuhi kebutuhan perusahaan tersebut melalui penulisan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Android Pada PT Mahatma Bramara Shakti”.

* 1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, masalah dapat di identifikasi sebagai berikut :

1. Pada perusahaan ini melakukan perekrutan karyawan sudah menggunakan *website company profile* tetapi notifikasi pelamar yang *apply* masih belum ada.
2. Pada PT Mahatma Bramara Shakti tidak adanya pemberitahuan apakah pelamar itu diterima atau ditolak.
   1. **Batasan Masalah**

Agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari tujuan, maka perlu dibuat batasan masalah, yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya membahas pengolahan data perekrutan karyawan meliputi data pelamar, lowongan, dan formulir lamaran.
2. Dalam proses perekrutan ini tidak termasuk wawancara, serta ujian dari pihak perusahaan yang diberikan kepada pelamar.
3. Objek penelitian ini dilakukan pada PT Mahatma Bramara Shakti.
4. Software menggunakan *framework* *MobileUI* yang berbasis *JQuery Mobile*.
   1. **Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, rumusan masalah yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara perekrutan karyawan dengan cara yang mudah?
2. Bagaimana cara mengatasi masalah dalam notifikasi jika ada pelamar yang *apply*?
3. Bagaimana cara mempercepat pekerjaan bagian HRD?

* 1. **Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah tersebut adapun tujuan dari penulis yang akan dibahas yaitu :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (D3) Program Studi Manajemen Informatika STMIK Bina Insani.

Adapun manfaat yang didapat perusahaan setelah sistem telah terkomputerisasi adalah sebagai berikut :

1. Menigkatkan kualitas pelayanan perekrutan karyawan.
2. Proses perekrutan karyawan lebih cepat dan akurat.
3. Mempercepat pekerjaan bagian HRD.
   1. **Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan laporan ini, pembahasan dan penganalisaannya diklasifikasikan secara sistematis kedalam 5 (Lima) bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, maksud dan tujuan penulisan tugas akhir, metode penelitian dan sistematika penulisan untuk menjelaskan pokok-pokok pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang definisi dan teori-teori yang digunakan dan menjadi landasan selama penelitian dan penyusunan Tugas Akhir yang dibuat meliputi konsep dasar web dan teori pendukung (tools program) serta penjelasan penelitian terkait dari bebrapa jurnal atau literature yang didapat dari buku, artikel, dan jurnal.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang teknik pengumpulan data yang digunakan untuk meneliti dengan teknik observasi, wawancara, dan studi pustaka. Serta model pengembangan yang berisi tahapan model pengembangan perancangan sistem informasi dan kerangka pemikiran yang akan digunakan untuk pemecahan masalah dalam penelitian dan kerangka pemikiran yang berisi kesisteman untuk memecahkan masalah yang diteliti, termasuk menguraikan objek penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas sistem informasi yang dibuat dimulai dari tinjauan organisasi, sejarah organisasi dan struktur organisasi, proses system berjalan spesifikasi dokumen system berjalan, analisa system usulan terdiri dari perancangan perangkat lunak, ERD, LRS, spesifikasi file, rancangan antar muka, rancangan web, dan pengujian unit (blackbox testing).

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari hasil pembahasan tugas akhir ini, serta masukan atau saran untuk mengembangkan sebuah website dan android agar menjadi lebih baik di masa depan.